



## Funktionärsbeskrivning

### IN- OCH UTSLÄPP

#### Beskrivning

Släppa in och ut ekipage från framhoppningen/collecting ring, släppa in och ut från tävlingsbanan. Min ålder 15 år

#### Antal funktionärer

2 personer beroende på tävlingsdagens längd.

#### Före tävlingsdagen

är det bra om man kan hjälpa till med att bygga hoppbanan/dressyrstaket.

#### Tävlingsdagen

Hämtar Du väst, penna och aktuell startlista i sekretariatet. Vid hoppning kontrollera om det ska vara två ryttare inne på tävlingsbanan samtidigt eller när nästa ska släppas in. Vid tävling med collecting ring: infind dig 30 min. innan klassen startar. Kontrollera hur många som får finnas i collecting ring samtidigt. Släpp in ekipagen i tur och ordning.

In- och utsläpp: infind dig senast 15 min. innan klassen startar. Släpp in ekipaget som står i tur att starta på banan när föregående ekipage går i mål om du inte fått andra instruktioner. Var uppmärksam så att ekipagen inte möts i öppningen.

Vid sista ekipaget i klassen så måste näst sista ekipaget stanna kvar på banan som sällskap

#### Efter tävlingen

Hjälp till att bygga bort banan/dressyrstaket. Lämna tillbaka väst i sekretariatet.

#### Tänk på att

Ha lämpliga skor och kläder efter väderlek.

Håll koll på eventuella strykningar och förändringar i startlistan. Sekretariatet kommer försöka förse dig med nya startlistor vid förändringar men misstänker du att något ändrats, kolla med sekretariatet.

Var lugn och diplomatisk, tänk på att ditt ord gäller. Om diskussioner med ryttare, tränare eller föräldrar uppstår – ta kontakt med överdomaren! Se till att ha koll på hur du gör det (telefonnummer/walkie talkie).

Håll ögonen på ekipagen, inte på mobiltelefonen eller kompisarna. Din roll är viktig ur ett säkerhetsperspektiv.